Google Play Luncurkan Fitur Beli Sekali Main di PC & Android

Category: TEKNOLOGI
written by Redaksi | March 13, 2026



Google secara resmi memperkuat ambisinya di pasar gaming lintas platform melalui ajang Game Developers Conference (GDC) 2026. Dalam pengumuman terbarunya, Google Play kini memungkinkan pengguna untuk membeli judul gim pilihan satu kali saja dan memainkannya secara mulus baik di perangkat Android maupun PC.

Langkah ini menandai pergeseran strategi Google untuk bersaing lebih ketat dengan toko aplikasi PC mapan lainnya, sekaligus memberikan fleksibilitas lebih bagi para pemain yang menginginkan kontinuitas dalam pengalaman bermain mereka.

Perluasan Katalog Gim Berbayar

Meskipun gim free-to-play tetap menjadi pilar utama, Google

mulai secara aktif merambah kategori gim berbayar (premium). Skema pembelian tunggal ini mulai digulirkan hari ini untuk beberapa judul perdana, seperti Dungeon Clawler, seri Reign, serta OTTTD: Over The Top Tower Defense.

“Kami memahami bahwa pemain menginginkan variasi. Itulah sebabnya kami secara aktif memperluas pustaka kami untuk mencakup lebih banyak gim berbayar,” ujar Aurash Mahbod, General Manager for Games Google Play, dalam presentasinya di GDC.

Beberapa judul baru yang dijadwalkan meluncur dalam beberapa bulan ke depan mencakup Low-Budget Repairs, Moonlight Peaks, hingga Sledding Game. Seluruh gim ini akan mendukung sinkronisasi kemajuan (progress) antar perangkat melalui fitur Gamer Profile.

Fitur Free Trial dan Antarmuka Baru

Guna mempermudah navigasi, Google memperkenalkan tab khusus “PC” di dalam storefront mereka. Fitur ini membantu pengguna mengidentifikasi judul yang kompatibel dengan PC, serta menyediaka opsi wishlist untuk mendapatkan notifikasi saat gim tersebut sedang didiskon.

Selain itu, Google menguji coba fitur Free Trial untuk membantu pengguna sebelum memutuskan membeli. Dalam demonstrasi yang ditampilkan, pemain dapat mencoba gim populer seperti Dredge selama satu jam secara gratis. Jika pemain memutuskan untuk membeli versi penuh (seharga 24,99 USD), seluruh data permainan dari masa percobaan akan langsung tersimpan tanpa perlu mengulang dari awal.

Ambisi Menjadi Raksasa Gaming PC

Rangkaian pembaruan ini menunjukkan bahwa Google tidak lagi sekadar memandang PC sebagai perpanjangan dari mobile gaming, melainkan sebagai ekosistem serius yang ingin mereka kuasai.

Dengan integrasi yang semakin dalam antara ekosistem Android dan Windows, Google Play berupaya menjadi pusat distribusi gim yang kompetitif.

Meskipun jadwal pasti untuk ketersediaan Free Trial secara luas belum diungkapkan, Google menjanjikan fitur ini akan hadir untuk gim mobile terpilih dalam waktu dekat, disusul oleh gim versi PC di masa mendatang.