

Steam Machine Comeback! Valve Siapkan Ribuan Game di Hari Rilis

Category: TEKNOLOGI

written by Redaksi | January 16, 2026



BELLEVUE – Industri game dunia kembali gempar. [Valve](#), perusahaan di balik platform distribusi game terbesar Steam, memberikan sinyal kuat mengenai kembalinya [Steam Machine](#). Berbeda dengan upaya pertama mereka yang sempat meredup bertahun-tahun lalu, kali ini Valve menjanjikan ekosistem yang jauh lebih matang dengan pustaka game “Verified” yang sangat masif sejak hari peluncuran.

Langkah ini dinilai sebagai ambisi besar Valve untuk merebut ruang keluarga para gamer, menantang dominasi konsol tradisional seperti PlayStation dan Xbox melalui fleksibilitas PC.

Valve memastikan bahwa Steam Machine terbaru akan langsung mendukung ribuan judul game yang sudah terverifikasi.

- **Day One Verified:** Berkat kesuksesan lapisan kompatibilitas *Proton* pada Steam Deck, ribuan game Windows kini dapat berjalan mulus di SteamOS tanpa kendala teknis.
- **Pustaka Luas:** Pengguna tidak perlu membeli game baru; koleksi yang sudah ada di akun Steam mereka akan langsung bisa dimainkan.
- **Optimasi Hardware:** Valve bekerja sama dengan mitra produsen perangkat keras untuk memastikan standar performa yang konsisten di berbagai model Steam Machine.

Bocoran dari pihak Valve mengisyaratkan bahwa perangkat ini akan jauh lebih “tangguh” (*robust*) dibandingkan pendahulunya. Fokus utama pengembangan kali ini meliputi:

1. **Integrasi SteamOS yang Sempurna:** Antarmuka yang sepenuhnya didesain untuk layar besar (TV) dengan navigasi kontroler yang intuitif.
2. **Performa High-End:** Berbeda dengan Steam Deck yang portabel, Steam Machine akan difokuskan pada kekuatan pemrosesan untuk resolusi 4K dan *frame rate* tinggi.
3. **Fleksibilitas PC:** Pengguna tetap memiliki kebebasan layaknya pengguna PC, seperti melakukan kustomisasi perangkat lunak dan akses ke berbagai aplikasi di luar game.



Conceptual design of the new Valve Steam Machine and Steam Controller 2

Para analis industri berpendapat bahwa Valve memiliki peluang jauh lebih besar kali ini. Jika dahulu kendala utama Steam Machine adalah ketiadaan game yang kompatibel dengan Linux, kini masalah tersebut telah diselesaikan oleh Valve sendiri melalui inovasi perangkat lunak mereka selama beberapa tahun terakhir.

“Valve kini memiliki data dan teknologi yang tidak mereka miliki satu dekade lalu. Mereka tidak lagi hanya menjual kotak besi, mereka menjual akses instan ke seluruh perpustakaan digital Anda di layar besar,” ungkap seorang pakar teknologi dalam laporan tersebut.

Meskipun Valve belum merilis harga resmi, ekspektasi pasar menunjukkan bahwa Steam Machine akan hadir dalam beberapa varian harga untuk menyasar segmen menengah hingga antusias. Informasi lebih lanjut diprediksi akan diungkap pada ajang pameran teknologi mendatang atau melalui pengumuman mendadak di situs resmi Steam.